



FEDERATION FRANCAISE DE FOOTBALL
DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE
Commission « Lois du Jeu – Appels »

INSTRUCTIONS UEFA POUR ARBITRES ET ASSISTANTS

Séminaire d'Août 2006, Nyon.

Le séminaire et la réunion d'état ont permis d'insister sur les sur l'aspect pratique des informations contenues dans la brochure UEFA intitulée *Practical Information for Match Officials*. Ils ont en outre mis en évidence un certain nombre de points (voir ci-dessous) qui devront également être pris en compte.

1. Avantage

C'était là l'un des principaux thèmes du cours d'arbitrage d'avant-saison et les participants se sont mis d'accord sur les points suivants :

- Les joueurs, entraîneurs et spectateurs veulent que le jeu soit fluide, mais octroyer un avantage peut constituer un risque pour le contrôle du match.
- *Attente et observation* (les arbitres ne devraient pas siffler trop vite) et *intérêt de l'équipe lésée* (la seule possession du ballon peut ne pas lui apporter grand-chose) sont des principes essentiels lorsqu'il s'agit de décider s'il faut ou non accorder l'avantage.
- Nombre d'équipes pratiquent les coups francs dans des situations d'attaque et, bien souvent, il vaut mieux pour elles se voir accorder un coup franc qu'un avantage à proximité de la surface de réparation de l'équipe adverse. En d'autres termes, c'est le coup franc qui est dans l'intérêt de l'équipe.
- Si l'arbitre estime qu'une faute est grossière ou dangereuse, il doit arrêter le jeu à moins qu'il y ait une occasion de but significative. En d'autres termes, le contrôle du match prime sur *l'intérêt de l'équipe* dans de tels cas.
- Les arbitres doivent adopter un point de vue global et ne pas se focaliser uniquement sur la faute (la façon de la sanctionner et l'endroit où elle a eu lieu).
- Lorsqu'on applique la règle de l'avantage, les sanctions disciplinaires qui s'imposent doivent être infligées dès que le jeu s'arrête.

- Une application trop large de la règle de l'avantage peut provoquer d'autres fautes, qui peuvent être plus graves que la faute initiale.
- La règle de l'avantage ne devrait bénéficier que rarement à un défenseur dans ou à proximité de sa propre surface de réparation (uniquement s'il a le contrôle du ballon, s'il n'y a pas d'adversaire à proximité...).

2. Rappels des points traités lors des cours précédents

La Commission des arbitres de l'UEFA a constaté qu'un certain nombre de directives et mesures décidées lors des cours organisée en février 2006 à Barcelone ne sont pas appliquées uniformément lors des compétitions de l'UEFA. Par conséquent, nous tenons à insister sur les points suivants :

- Confrontation entre joueurs, confrontation avec l'arbitre/l'arbitre assistant :

Après le cours, l'UEFA a produit un communiqué de presse soulignant les mesures que doivent prendre les arbitres dans les situations de confrontation, et en particulier le fait que les joueurs doivent recevoir un avertissement dans les cas suivants :

1) s'ils *exigent* que l'arbitre inflige un carton jaune à un adversaire ;

2) en cas d'attroupement autour de l'arbitre, il faut infliger un avertissement non seulement à l'instigateur mais aussi à au moins un autre joueur ;

3) en cas de contestation verbale ou gestuelle ou si un joueur court vers l'arbitre. (Bien évidemment, tout joueur qui tient des propos ou fait des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers doit être expulsé).

- Contacts non autorisés à l'aide des bras/mains :

Nous tenons à souligner une nouvelle fois qu'il est du devoir de l'arbitre de protéger les joueurs contre les contacts physiques déloyaux et violents.

- Utilisation non autorisée des bras avant les corners/coups francs :

Les arbitres doivent agir avec fermeté dans de telles situations.

- Considérations relatives aux fautes de main :

Il s'agit des principes dont l'arbitre doit tenir compte lorsqu'il décide de sanctionner ou non un contact de la main avec le ballon.

3. Points convenus par les participants au cours pour arbitres assistants

1) Discussion avant match :

- Faites en sorte qu'une discussion générale de l'équipe arbitrale ait lieu avant l'arrivée au stade, dans un environnement neutre et agréable, sans distraction.
- Discutez des enjeux du match et de leurs conséquences pour l'arbitrage.
- Parlez de vos expériences concernant les équipes et des situations spécifiques auxquelles vous vous attendez, tactiques des équipes comprises.

2) Préparation individuelle avant le match :

- Ayez confiance en vos collègues et soyez francs les uns avec les autres.
- Oubliez vos anciennes expériences négatives et utilisez vos expériences positives comme une motivation pour vous améliorer.
- Reconnaissez vos erreurs et utilisez-les pour progresser. Ne regardez pas en arrière, regardez vers l'avenir.
- Un bon échauffement est essentiel. Les arbitres assistants devraient effectuer une partie de leur échauffement le long de la ligne de touche qui leur est attribuée.
- Restez concentré tout au long du match.
- L'utilisation de signes discrets peut être d'une grande utilité à l'arbitre.
- Respectez en tout temps les participants (joueurs).

3) Pendant le match :

Les participants ont convenu que certaines procédures pourraient améliorer leurs performances. En voici quelques-unes :

- L'importance d'utiliser le marquage du terrain pour s'orienter.
- Pendant la pause de la mi-temps, échanger avec les autres membres de l'équipe arbitrale des conseils et informations concernant les tactiques de défense et d'attaque utilisées lors de la première mi-temps.
- Se parler à soi-même pendant le match afin de rester concentré (hors jeu/pas de hors-jeu).
- Toujours noter les événements les plus importants du match pour aider l'arbitre si nécessaire.
- Etre toujours prêt à l'inattendu.